**Конструкторы**

[Java Syntax](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX)

[Уровень 5](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_SYNTAX&level=5), Лекция 8

— Самое время рассказать тебе о конструкторах. Всё очень просто: программисты придумали сокращённую запись создания и инициализации объекта:

|  |  |
| --- | --- |
| **Без использования конструктора** | **С использованием конструктора** |
| MyFile file = new MyFile();  file.initialize("c:\data\a.txt");  String text = file.readText(); | MyFile file = new MyFile("c:\data\a.txt");  String text = file.readText(); |
| MyFile file = new MyFile();  file.initialize("c:\data\", "a.txt");  String text = file.readText(); | MyFile file = new MyFile("c:\data\", "a.txt");  String text = file.readText(); |
| MyFile file = new MyFile();  file.initialize("c:\data\a.txt");  MyFile file2 = new MyFile();  file2.initialize(file, "a.txt");  String text = file2.readText(); | MyFile file = new MyFile("c:\data\a.txt");  MyFile file2 = new MyFile(file, "a.txt");  String text = file2.readText(); |

— А я только с initialize закончил разбираться…

— А ты внимательнее посмотри. Использование конструкторов удобнее и компактнее.

— Так компактнее, да. Но есть вопрос: как написать в классе метод initialize я знаю, а как внутри класса написать конструктор?

— Посмотри сначала на небольшой пример:

|  |  |
| --- | --- |
| **Без использования конструктора** | **С использованием конструктора** |
| class **MyFile**  {  private String filename = null;  public void initialize(String name)  {  this.filename = name;  }  public void initialize(String folder, String name)  {  this.filename = folder + name;  }  public void initialize(MyFile file, String name)  {  this.filename = file.getFolder() + name;  }  …  } | class **MyFile**  {  private String filename = null;  public MyFile(String name)  {  this.filename = name;  }  public MyFile(String folder, String name)  {  this.filename = folder + name;  }  public MyFile(MyFile file, String name)  {  this.filename = file.getFolder() + name;  }  …  } |

2

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  8 лекция

Набираем код Ӏ Java Syntax: 5 уровень, 8 лекция

Java Syntax: 5 уровень, 8 лекция. Внимание! Объявляется набор кода на JavaRush. Для этого включите режим повышенной внимательности, расслабьте пальцы, читайте код и… набирайте его в соответствующем окошке. Набор кода — вовсе не бесполезное занятие, как может показаться на первый взгляд: благодаря ему новичок привыкает к синтаксису и запоминает его (современные IDE редко дают ему это сделать).

— Объявить конструктор в классе очень легко. Конструктор — это тот же метод initialize, но с двумя отличиями:

а) Имя метода-конструктора совпадает с именем класса (вместо initialize).

б) У метода-конструктора нет типа (никакой тип не указывается вообще).

— Фактически тот же метод initialize, но с небольшими отличиями. Вроде понятно.